

МАТРИЦА 2.

6. Делаем генератор урожая на своём огороде. Тёмная материя.

Место рождения золота на приусадебном участке.

Изготовления правильного талисмана.

С тульпой понятно. Если возможно создать себе виртуального помощника, то возможно ли создать «техническое» устройство или агрегат для конкретных целей. Например для разгона ворон с поля или для очистки воды или для повышения урожая на огороде.

Да! такое возможно и довольно просто делается.

Первым стал использовать данную технологию Левашов Н. В. Он в 2003 году создал генератор урожая в основе которого лежала тёмная материя. Тёмная материя — довольно новый термин и многие его до конца не понимают. Что это такое?

Всё просто, если например человек создал мыли-форму «простой кирпич» и придал ему «физические» свойства — например он красного цвета, он плотный, он имеет точную форму обычного кирпича, то он материализуется в астральном мире (в матрице) . Он есть. Он будет действительно существовать, но будет сделан не из привычной нам материи, а из «виртуальной». Эта «виртуальная» материя и есть тёмная материя о которой говорил Левашов. Правда насчёт виртуальности этой материи из дальнейших моих статей станет понятно, что эта материя как раз реальна, а наш материальный мир наоборот виртуален. Но не будем пока вдаваться в подробности и продолжим.

Созданный кирпич будет существовать даже после того как его создатель покинет наш мир. Это сравнимо с простым старым кирпичом, мастера который его изготовил может уже и не быть, но кирпич создан и он остался. Это вполне автономная конструкция которой не нужна поддержка. Зачем кирпичу энергия для поддержки, он не совершает ни какую работу. Он просто есть и всё.

Но есть очень интересный факт — мы можем создать растущий кирпич. Который например для своего роста использует энергию солнца или земли. А можем сделать так, чтобы при определённой «критической» массы избыток переходил в наш мир. То есть он может расти только в виртуальном мире, но мы запрограммировали переход избытка в наш мир при определённом его весе. В результате в нашем мире будет постепенно появляться масса в виде избытка похожая по структуре на кирпич. Да, но зачем это надо?

Вспомните слова — **Место рождения металла.** Только вдумаетесь в слова - Место рождения. Т.е. металлы именно рождаются, да и это так. Наши предки умели выращивать например золото. Технология точно такая же которую я привел с кирпичом.

Конечно процесс достаточно медленный, для этого потребуется несколько десятков лет.

Получается процесс виртуальный, а результат реальный.

Теперь внимание!!!

Процесс происходит в другой реальности, а результат можно получить в нашей.

На этой основе можно делать любые генераторы. Главное условие — основной (рабочий блок) должен быть в астральном мире, а через специальное устройство (устройство вывода) должен быть осуществлён выход полезного (материи, действия, условий).

Давайте рассмотрим на конкретном примере — генератор урожая.

Для начала нужно понять, что законы физики там не будут работать. Законы физики чисто наши законы и к законам мироздания они не имеют ни какого отношения. Логика там тоже не работает — логика это рамки нашего сознания. Хотя привычные нам образы могут получиться гораздо ярче и эффективнее. Короче тут работает ваша любая фантазия, даже если это кажется полным бредом.

Вы хотите увеличить урожай картошки.

Для этого в виртуальном мире вам нужно создать генератор картошки. Давайте включим детскую фантазию:

В центре огорода стоит небольшой железный ящик который запитан солнцем. От этого ящика идут электрические провода и заходят в каждую вашу лунку. Как это работает? В железном ящике используя энергию солнца растёт большая картошка. Солнышко начинает греть ящик картошка начинает расти. Но ящик ограничен размерами, избытка картошки деваться не куда и происходит «слив» избытка картошки по электрическим проводам, которые заходят в каждую лунку. Полный бред !!! Но это работает !!! тут важна именно ваша фантазия а не логика работы. Если у вас не хватает ума создать подобные генератор, то спросите совет у 5 летнего ребёнка, он вам подскажет.

На самом деле вы задали программу работы и обозначили место выхода генератора и всё!!!

И он действительно будет работать !!! Факт !

Подобные генераторы устанавливал Левашов и реально урожайность повышалась в несколько раз. Самое главное, что земля не истощалась потому что для роста урожая Левашов использовал энергию солнца. Значительно увеличивалась скорость роста.

Генератор урожая создаётся точно также как создаётся мысли-форма или тульпа. Чётко представляется образ генератора, его программа работы, чётко представляется место где он будет стоять (лучше смотреть на это место и представлять там генератор), места выходов генератора и после этого нужно немного погундеть (создать звуковую низкочастотную вибрацию). Генератор готов. О нем можно забыть, он работает. Работа генератора зависит напрямую от вашего образного мышления. Чем чётче представляемая картина, тем больше вы получите урожая. Ещё лучше если вы сумеете доказать весь этот бред вашим родственникам и родным и подбить их на массовое изготовление. Если при создании такого генератора участвует группа лиц, то эффективность значительно увеличивается. Но чтобы не было расхождений с образом, то лучше нарисовать генератор на бумаге и чётко задать его внешний вид и алгоритм работы, что бы у всех в головах был единый образ без разных отличий.

Можно придумать миллионы вариантов различных генераторов — очистка окружающей среды, воздуха, воды. Очистка сточных вод. Генератор цветов. Генератор радости и хорошего настроения.

Вспомните например талисманы. Талисман изготавливал посвящённый человек который хорошо знал секреты изготовления. В чём отличие талисмана от генератора урожая?

Отличается лишь программа работы и цель а принцип один.

Например вам нужен талисман чтобы поправить ваше здоровье или здоровье вашему родному человеку. Для начала нужно придумать его форму. Форма должна нравиться и казаться красивой — например треугольная форма.

Форма талисмана это всего навсего выходная часть (излучающая) и она может быть любая. Главная его часть (рабочая) находится в виртуальном мире (в матрице) и не видна простым людям.

Например создаём в образе кристалл (в виртуальном мире) который собирает энергию солнца и перенаправляет её в излучатель. Рабочий кристалл виртуально соединяется с излучателем (с реальным талисманом) и находится за телом человека. Получаем — кристалл собирает энергию солнца и перенаправляет её в излучатель (это ваш талисман). Талисман излучает

энергию в ваше тело и происходит оздоровление. Изготовления такого талисмана аналогична созданию мысли-формы или генератора урожая.
Талисман можно сделать на удачу, на здоровье, на защиту, на прибыль.
Тут возможности не ограничены и зависят только от вашей фантазии и от чистоты образного мышления.

Дорохов А.П. 2017 г.